

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	11	7	15	13	8
ボーナス	2	2	3	2	5	4	2
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	2	3	3	4	5	6	3

HP	35
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	3	0	6	8	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	0	6	11	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 6  
 所持金: 1700  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	3	マイナー	なし	自身	自動成功	MP	
効果: リアクション-1D								
クイックヒール	★	5	イニシアティブ	なし	自身	自動成功	MP	
効果: ヒールをイニシアチブで使用								
ファミリア	2	なし	アイテム			なし		
効果: ファミリア(感知, 精神の達成値+2)								
ファミリアアタック	3	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果: (SL+2)D+CLの貫通ダメージ								
ファミリアマスタリー	★	なし	パッシブ	なし	自身	なし		
効果: ファミリアアタックの判定に+1D								
ハイサモナー	★	3	マイナー	なし	自身	自動成功		
効果: サモナースキルへのリアクション-1D								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
ファーストエイド	1							
効果:								
トレーニング: 感知	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品