

キャラクター名
ブローディア

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス エグザイル	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	研究員
オプション		年齢	?	性別	?
覚醒	渴望	衝動	妄想	初期侵食率	36%
出自	喪失	経験	研究機関	邂逅	庇護

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	0	1	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
守護者	P	N		
サヤ	P 庇護	N 憐憫		
生みの親	P 尊敬	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	オート	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+Lv個								
オリジン: ミネラル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーンの間装甲値を+Lv×2								
自動触手	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃してきたキャラにLv×3のダメージを与える。								
餓鬼魂の使い	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象のHPにダメージを与えたら邪毒を付与。Lv回まで使用可能								
スプリングシールド	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードの間ガード値を+10								
シールドクリエイト	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値Lv×2+4の盾を生成する。								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 行動済みでもカバーリングできる1メインプロセス一回								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 生成する盾の数を2個にする								
物質合成	1	5	メジャー	至近	自身	自動	100%	
効果: 装備を二つ破壊して合計し装備する。シーン1回まで								
擬態の仮面	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 仮面をつけたり、状況に追うして変体する								
異能の指先	1	3	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 眠っている間などに記憶を読み取る								
無面目	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 自分を守る仮面								
マーキング	1	-	メジャー	至近	自動	RC	-	
効果: 自分の大切な物には印を付けないと								

とある研究所で働いている。普段は物静かで、慣れた人でないと黙っていることが多いが、一度やると決めたことは曲げない主義。好き嫌いが顔にはつきりと出やすく、ムキになりやすくトラブルになることもしばしば。日本人として名乗るときは、呂色 しずく(ろいろ しずく)と名乗っている。

本体は真珠。普段はペンダントの姿でいる。護るべきひとを守っている。

ブローディア: 守護
Bay Leaf: 私は死ぬまで変わりません。

チャットパレット
59%以下
マイナー
オリジン: ミネラル(Lv1) シールドクリエイト(Lv5) 装甲+2 ガード値+14 浸蝕+5

オート
自動触手(Lv5) 餓鬼魂の使い(Lv2) スプリングシールド(Lv2) ダメージ+15 邪毒(3) ガード値+10 浸蝕+7
崩れずの群れ(Lv1) 浸蝕+2
装甲+2 ガード値+24 邪毒(3) ダメージ15

3d×回避

60~79%