

キャラクター名 ハツミ・ツクモ プレイヤー名

<b>種族</b>	シャドウ	<b>種族特徴</b>	暗視/月光の守り		
<b>生まれ</b>	射手	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	38
<b>冒険者Lv</b>	9	<b>経歴</b>	自慢できる二つ名を持っている(いた)		
<b>経験点</b>	0		魔物に襲われたことがある 一定期間の記憶がない		

<b>技</b>	18	能力値	<b>A-F</b>	成長	他修正	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		<b>器用度</b>	6	6		30 + 1	5	シューター	9		
<b>体</b>	6	<b>敏捷度</b>	2	2		22 + 2	4	マジテック	1		
		<b>筋力</b>	4	3		13	2	スカウト	6		
		<b>生命力</b>	11	2		19	3	エンハンサー	1		
<b>心</b>	3	<b>知力</b>	7	2		12	2				
		<b>精神力</b>	7	3		13	2				

<b>戦闘特技</b>		<b>言語</b>	会話	読文
トレジャーハント	2120 p	交易共通語	○	○
精密射撃	218 p	魔動機文明語	○	○
狙撃	219 p	シャドウ語	○	○
武器習熟/ボウ	221 p			
武器習熟S/ボウ	1B31 p			
射手の体術	1B29 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>		
キャッツアイ		

<b>技能</b>	ファイター	0			
	グラップラー	0			
	フェンサー	0			
	シューター	9	14	13	11
	基本	基本	基本	基本	追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ		

<b>鎧と盾</b>		必要	
鎧	ハードレザー	ランク	筋力
盾			回避力
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			防護点
回避技能	シューター	合計値	13
			4

<b>武器</b>	スナイパー	2H	10	2d+	14	9	14	25										
	射撃40m																	
ダガー	1H投	3	2d+	14	10	11	3											
射撃10m 三本ある																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>
3 m	24 m	72 m	2d+ 13	4	48	魔動機術	1	3			
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>							
2d+	0/x	2d+	10	18							

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭	
耳	マジスフィア小 タゲサオプション付イヤリング
顔	
首	背水のネックレス
背中	ウェポンホルダー スナイパーは普段ここにあるぞ
右手	器用指輪
腰	えびら 魔力の矢 15/15 銀の矢 9/9
足	
その他	敏捷腕輪

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
左手	陽光の指輪 結婚指輪。大事だけど覚えていない。

**その他メモ**

記憶喪失気味元暗殺者系女子。女子だ。銀髪をサイドテールにしている。

かつては家族経営の暗殺組織をやっていた。あるとき魔物に襲撃され、その撃退の殿を務め家族を逃し魔物に辛勝するものも、深手を負って記憶を失う。

家族がいることは覚えているのだが、名前も顔も思い出せない。故郷の場所や自分の生まれもおぼろげ。思い出すために各地を回る冒険者生活をしている。

大事な人に貰ったはずの二つ名『月利華』を頼りに今日も彼女は旅をする。

八月晦日でハツミと読む。それだけ。

<b>自動失敗</b>	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㊳
	□□□□㊵

