

キャラクター名  
鴻野 灯(こうの・あかし)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ソラリス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGNチルドレン
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	生誕	衝動	吸血	初期侵食率	34	%
出自	結社の一員	経験	脱走	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	4	0	0			4	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			R	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スネークブレード	白兵	3r+5	3	8		マインアクション直前のオートアクションで使用、射程を15mに変更、射程変更中は判定ダイス-1個
ファイヤースラッシュ	白兵	11r+5	3	30		<100%、【行動値】0、攻撃命中でシーン間装甲-5 侵蝕率+9
	白兵	12r+5	3	41		≥100%、【行動値】0、攻撃命中でシーン間装甲-10 侵蝕率+9
ファイヤートルネード	白兵	9r+5	3	30		<100%、【行動値】0、攻撃命中でシーン間装甲-5 侵蝕率+9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
コネ: UGN幹部	
能力訓練: 肉体	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
No.49 永遠の炎(エターナルブレイズ)	P	N		
麻倉 仄	P 友情	N 不安		
日比谷 閃	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
エターナルブレイズ	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: ラウンド間サラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV*4]、【行動値】-5								
炎の刃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV*2]								
炎神の怒り	3	3	M/R	-	-	-	-	
効果: 判定ダイス+[LV+1]個、HP5点消費								
煉獄魔人	2	3	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果: 前提《炎神の怒り》、攻撃力+[LV*3]、HP消費しない								
冷たき抱擁	1	5	メジャー	-	-	対決	吸血120%	
効果: HPダメージを1点以上与えると自身のHPを与えた分回復、シナリオLV回								
C:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
アドレナリン	3	3	M/R	-	-	-	-	
効果: 判定ダイス+[LV+1]個								
腐食の指先	1	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 攻撃命中でシーン間対象の装甲値-[LV*5](最低0)								
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 対象の戦闘不能を回復、HP+[LV*5]点、自身対象不可、シナリオ1回								
熱感知知覚	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 熱を視覚として知覚する								
声無き声	1	-	メジャー	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: 幻覚伝達物質を媒介にして自分の思念を離れた場所にいる誰かに伝える								
効果:								
効果:								

変異暴走: 吸血 暴走中のような手段でもHPを回復できなくなる。暴走解除/戦闘不能後に回復