キャラクター名
”はぐれ狼”リアン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**		**レベル**	12
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	14
種族	ヴァーナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	騎士			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	19	21	22	6	10	8	9
ボーナス	6	7	7	2	3	2	3
クラス修正	3	3	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	9	10	9	2	3	2	3

HP	140
MP	78
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ツインアックス	至近	-3	22	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	ミスリルベスト					9			-1
補助	バトルバックラー					7			-1
装身具	フィアターズジュエル								
能力値			10	0	9	0	2	12	14
スキル	ﾌｪｲｽ:ｱｰｹﾝﾗｰｳﾞ+ﾊﾞﾄﾙﾊﾞｯｸﾗｰ+ｳｪﾎﾟﾝﾙｰﾗｰ+ｵｰﾊﾞｰﾊﾟｽ		5					1	5
その他	バッシュ使用時：ファイターズジュエル		2						
総計(右)			14	22	8	23	2	11	17 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	理力符:風*3
ベルトポーチ	理力符:地*3
異次元ポーチ	EXHPポーション*3
ポーションホルダー	EXMPポーション*2
HPポーション×10	
mpp*6	
万能薬*4	
ハイHPポーション×7	
ハイMPポーション×5	
耐毒符	

現在重量：	45		
最大重量：	50	所持金：	5833
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー:斧	1		パッシヴ		自身			
効果：	命中判定＋1D							
ボルテクスアタック	1		攻撃同時		自身	自動成功		
効果：	シナリオ1回、ダメージ+CL×10							
エキサイトバトル	5		パッシヴ		自身			
効果：	決戦状態時＋SLD							
ワンオンワン	1	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	対象:単体※にして常に決戦状態に							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果：	カバーリングをする							
カバームーブ	2	4	《カバーリング》		自身	自動成功		
効果：	シーンSL回(2回)。カバーリングの射程を20mに							
ウェポンルーラー	1		パッシヴ		自身			
効果：	命中達成値＋〔SL＋1〕(2)							
スラッシュブロウ	3	3	DR直前		自身	自動成功		
効果：	DRに＋〔SL×2〕D(6D)							
デュエルファイト	2	4	マイナー		自身	自動成功		
効果：	命中判定＋1D、ダメージ+SL×2							
ファイトソング	1		セットアップ		自身			
効果：	シナリオ1回の特技をもう1回使用可能に							
スマッシュ	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果：	DRに+【筋力】							
ジャッジメント	1		パッシブ					
効果：	シーン登場時、ギルメンの行動値＋2。拒否可。							
ウェポンガード	1	4	DR直後		自身	自動成功		
効果：	物理ダメ-〔武器の攻撃力÷2〕.1メインプロセス1回.							

「私に残るのは、この身一つと”はぐれ狼”という二つ名だけじゃ。悲しいけれどな。」

ゲッシュ:矜持の誓い
射程:至近のダメージに+2D. BSを与えない。

セットアップ《ワンオンワン》
ムーブ《ファストセット》《フルスイング》 +22
マイナー《デュエルファイト》 +4 命中＋1D
メジャー《バッシュ》 +5D
《スラッシュブロウ》 +6D

常時《エキサイトバトル》 +5D
ファイターズジュエル +1D
ハイパーゲイン +9

フルスイング使用時ダメージ 21D+57
命中判定:5D+15

ボルテクス使用時 21D+178

エリンディルの外れに存在していた森の中に存在した、太陽神を信仰する小さな村で生まれた。
父親は村長を守る自警団の様なものの一人で、口数は多くはなかったが腕っぷしは強く、そんな彼に棒術などを教わっていた。

キャラクター名
”はぐれ狼”リアン

プレイヤー名

所持品			
使用済み			
ツインアックス			
妖精のチェインメイル			
ダイアポイントアーマー			
バックパック			
にく*7			
調理用具			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー		自身	自動成功		
効果：	バッシュでの攻撃2回.2回目はDR+2D.							
バイオレントヒット	1		クリンナップ		自身	自動成功		
効果：	シナリオ1回.ボルテクスの使用回数+1.							
フルスイング	2	10	マイナー		自身	自動成功		
効果：	武器一つの攻撃力2倍に.シーンSL回.							
ファストセット	1	8	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	マイナーのスキル同時使用可に.							
ハイパーゲイン	1		パッシブ		自身			
効果：	DRに+【筋力】							
アームズロジック：斧	1		パッシブ		自身			
効果：	命中判定+1D.							
バトルコンプリート	1	7	判定直後		自身			
効果：	シーンSL回。命中判定振り直し。							
エンラージリミット	1		パッシヴ					
効果：	重量制限を×2							
ベアアップ	1		パッシヴ					
効果：	敏捷基本値+3							
フェイス：アーケンランブ	1		パッシヴ					
効果：	命中判定達成値＋1							
トレーニング：器用	1		パッシヴ					
効果：	器用基本値＋3							
トレーニング：体力	1		パッシヴ					
効果：	体力基本値＋3							
バイタリティ	1		パッシヴ					
効果：	最大HP＋CL							
アスレチック	1		パッシヴ					
効果：	穴を飛び越えるなどの【体力】判定+1d							
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果：	装備品の重量制限+5							
ブロウストライカーⅠ	1		開始直前					
効果：	シナリオ開始時HPポーション×3取得							
フックダウン	1	3	クリンナップ					
効果：	クリンナップにポーション使用可能。シーン1回。							
オンスロート	1		判定後					
効果：	シナリオ1回.振り直し後使用、判定+1D.							
サクセション	1		パッシブ					
効果：	ツインアックスの攻撃力+1.							
トレーニング：精神	1							
効果：								
効果：								
効果：								