キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	12		30	5
		敏捷度	7	18		36	6
体	4	筋力	4	4		12	2
		生命力	7	13		24	4
心	11	知力	7	12		30	5
		精神力	7	6		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11		
マギテック	4		
レンジャー	9		
セージ	9		
エンハンサー	11		
アルケミスト	3		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	回避行動	1-279p
投げ攻撃	225 p	頑強	1-279p
カウンター	2120p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
鎧貫き	IB39 p	超頑強	2-228p
治癒適性	2122p	防具の達人	3-213p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	16	17	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フェニックスクローク			2	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	3
回避技能	グラップラー		合計値	22	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 17	11	13	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 184970 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 22	17

HP
87

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟