キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	5
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	13

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	15	8	2	25	55 %

HP	54
MP	66
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具	ガーディアンコート								6
インナー	対刃シャツ								2
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ	カーバンクルハート								
能力値＋ボーナス		24	0	7	29	0	7	6	0
アーツ									
その他									
総計(１)		24 %	0	7 %	29 %	0	7 %	6	8
総計(２)		24 %	0	7 %	29 %	0	7 %	6	8
総計(両)		24 %	0	7 %	29 %	0	7 %	6	8

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
タレント	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ミヤギという国家のタレントです							
	0/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
パシフィズム	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する　ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる							
プロスパリティ	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 各ラウンドの開始時、あなた以外の味方PC全員は、ウィルを2点ずつ得る。《プロスパリティ》の効果は重複する。							
ブリリアンス	1/0	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 各ラウンドの終了時、あなた以外の味方PC全員は、ウィルを2点ずつ得る。《ブリリアンス》の効果は重複する。							
フィーストオブライフ	1/5	10	アクション	自身	味方全体	3	
効果： HPを[AL]d6点と、使用時に決めたバッドステータス1種類を回復。1ラウンド1回まで							
クロニクル	1/1	0	インスタント	遠距離	味方全体	3	
効果 :ウィルとLウィルを合計1点以上消費する。(10×[消費したウィルの数]+ボーナス点)HPを回復。1シナリオに1度使用可能。ベースがアンビュラスでCL3以上のみ							
ドネイト	1/1	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果： 自分のウィルを任意の点数対象に与える。1ラウンド1回まで使用可能							
チアリーディング	3/5	7	アクション	自身	味方全体	0	
効果： 戦闘中、あなたを含む味方全員の防御力に+[AL] 戦闘ごとに1回使用可能							
ハイ・スピリッツ	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果 :前提:《チアリーディングLv3》以上 《チアリーディング》の効果に「この戦闘中、効果を受けたキャラクターは、ラウンド終了時にバッドステータスを1種類選び回復する」を追加する							
サポーター	1/1	6	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 行動済みの対象に使用できる対象は未行動になり、このラウンド中アディションが行えなくなる1戦闘に1度使用可能							
ブロッサム	1/1	5	インスタント	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							

スフィアアンビュラスとヒーリングを縛る