

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-------|-----|-----|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 4 |
| サポートクラス | レンジャー | Lv.1: | レンジャー | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 16 |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | 放浪者 |
| 出自(効果) | 冒険者 | | | 目標 | 憧憬 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 8 | 13 | 15 | 6 | 13 | 10 | 9 |
| ボーナス | 2 | 4 | 5 | 2 | 4 | 3 | 3 |
| クラス修正 | 1 | 2 | 1 | 0 | 2 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 6 | 6 | 2 | 6 | 3 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 50 |
| MP | 47 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ファインクロスボウ | 30m | -1 | 8 | 0 | 0 | 0 | -4 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | サークレット | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | レザーアーマー | | | | | 5 | | | -1 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | シーフズツール | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 6 | 0 | 6 | 0 | 3 | 12 | 8 |
| スキル | スペシャライズ:弓、ハンティングアイ | | 4 | 7 | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 9 | 15 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 6 | 7 | 3 | 8 | 7 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 3 d |
| トラップ解除 | 6 | | 1 | 7 | + 3 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 3 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|----------|--|
| 冒険者セット | |
| バックパック | |
| ベルトポーチ | |
| HP ポーション | |
| MPポーション | |
| MPポーション | |
| MPポーション | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 9
 最大重量: 15
 所持金: 165
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|---------|----|--------|------|----|----|
| アクロバット | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| スペシャライズ:弓 | 4 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 弓の命中判定+SL、ダメージ+SL | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | 0 | スキル使用宣言 | 視界 | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果: 対象がスキル使用宣言した時に使う。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了する。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:弓 | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 弓の命中判定+1d | | | | | | | | |
| ブルズアイ | 1 | 6 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: メインプロセスの射撃攻撃のダメージに+[感知]する | | | | | | | | |
| ブラインドサイド | 2 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: エネミー識別判定に成功したエネミーにダメージロールに+(SL)dする | | | | | | | | |
| ハンティングアイ | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 射撃攻撃のダメージに+3する | | | | | | | | |
| ホークアイ | 2 | 3 | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 射撃攻撃のダメージに+[SLx3]する | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: トラップ探知に+1d | | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: トラップの解除判定に+1d | | | | | | | | |
| アスレチック | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: 登攀や跳躍を行う筋力判定に+1dする | | | | | | | | |
| オピニオン | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: 交渉や説得などの精神判定に+1dする | | | | | | | | |
| サーチリスク | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: 危険感知の判定に+1d | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

■攻撃
 2d6+15 通常
 2d6+15+6 ムーブ「ホークアイ」(シーン終了まで) 使用 MP-3
 2d6+15+6+[感知] ムーブ「ホークアイ」+マイナー「ブルズアイ」使用MP-6
 2d6+15+6+[感知] ムーブ「ホークアイ」+マイナー「ブルズアイ」+メジャー「ワイドアタック」範囲(選択)→攻撃 使用MP-10

エネミー識別判定成功時 ブラインドサイド発動
 4d6+15 通常
 4d6+15+6 ムーブ「ホークアイ」(シーン終了まで) 使用 MP-3
 4d6+15+6+[感知] ムーブ「ホークアイ」+マイナー「ブルズアイ」使用MP-6
 4d6+15+6+[感知] ムーブ「ホークアイ」+マイナー「ブルズアイ」+メジャー「ワイドアタック」範囲(選択)→攻撃 使用MP-10

----- 能力値判定 -----
 2d6+{筋力} 【筋力】3
 2d6+{器用} 【器用】6
 2d6+{敏捷} 【敏捷】6
 2d6+{知力} 【知力】2
 2d6+{感知} 【感知】6
 2d6+{精神} 【精神】3
 2d6+{幸運} 【幸運】3

----- アイテム -----