

キャラクター名
鳴海 叶汰

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	男子高校生
	サラマンダー		年齢	17	性別
オプション					
覚醒		衝動	破壊	初期侵食率	16%
出自	義理の両親	経験	逃走	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
究極のゼロ	P	N		
神無月真澄	P 好意	N 恐怖		
霧谷雄吾	P 憧憬	N 隔意		
義理の両親	P 信頼	N 不安		
アルマ	P 憧憬	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値を-LV(下限7)。								
炎の加護	4	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: このメインプロセスの間、サラマンダーのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個。								
結合粉碎	4	4	Xジャー	-	-	対決	キア	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。さらにこの攻撃は装甲値を無視する。								
フレイムタン	5	2	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の射程を視界にする。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力-[5-LV]								
クロスバースト	2	4	Xジャー	-	-	対決	80%	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×4]する。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを-2個する。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「僕に、好きなものなんてあるのかな」

見た目のイメージはキタロー CVのイメージもキタロー。ビルドはサラマンダーピュアの白兵アタッカー。

▽設定

幼少期から今に至るまでずっと『好きなものが無い』ということに苦悩し続けている少年。

好きなものが無いということ自体もだが、それゆえに一度も情熱を抱いたことがないことも気にしている。なまじ勉強もスポーツも人並みには出来てしまったせいで、力を注いで何かをする必要性が薄かったのも影響している。

人付き合いに関しては積極的ではなく、休み時間はもっぱら一人でぼーっと窓の外を眺めるか、あるいは音楽を聴いているかといったところ。学校での現在の立ち位置は「プラスマイナスゼロ」。決して毒ではないが好かれることもない。

口数が少なく、自分から遊びに誘ったりするようなタイプではないが決して人嫌いなわけではない。自分のような個性も面白味もない人間と一緒にいたいなんて思う人がいるのだろうかという思考から来る一緒の諦め、そしてなにより自分の空虚さを知られた時に、自分に対する無関心が嫌悪に変わることを恐れているがゆえのことである。

最近はずっとクラスの神無月真澄の影響で音楽を少し聴くようになった。