

キャラクター名 プレイヤー名

サモナーデータだけ完成

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自 (効果)	王侯貴族			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	10	12	9	9
ボーナス	3	3	3	3	4	3	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	3	5	5	5	4

HP	27
MP	38
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	5	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	2	5	8	8
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 5

最大重量: 9

所持金: 0

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1							
効果: 魔術判定+1d								
サモン・ファープニル	1	9	メジャー	20m	範囲選	魔術		
効果: 魔法攻撃2d+5無								
フォースプリンガー	1							
効果: 無属性魔法攻撃ダメージ+slx4								
ヒストリー	1							
効果: 地域、文化、伝統の知力判定+1d								
インテンション	1							
効果: 最大mp+CL								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

お嬢様口調キャラでもやってみようかと試みる。コッテコテのキャラとかやったことあまりないから脳筋系魔法使いなイメージを持たせてみよう。熱血ロール練習も兼ねる予定。魔法関連の技術知識向上にストイックな感じで。