

キャラクター名	プレイヤー名
クリス="クリーパー"=クリムゾン	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	1	経歴	飛空艇に乗ったことがある		
経験点	0		歌を褒められたことがない 家族から探されている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	5	器用度	5	2		12	2	フェアリーティマー	1		
		敏捷度	4	3		12	2	スカウト	1		
体	6	筋力	7	4		17	2	セージ	1		
		生命力	9	7		22	3	エンハンサー	1		
心	10	知力	9	10		29 + 1	5	バード	1		
		精神力	4	4		18	3				

戦闘特技	
魔法拡大/数	226 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
騎士位取得(喪失中)	150
借金踏み倒し(喪失中)	100
借金踏み倒し(喪失中)	100
借金踏み倒し(喪失中)	100
華美なる宝石飾り	20
名誉点 所持 30 /合計 50	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			ランク											
	筋力	回避力	防護点												
鎧															
盾															
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)															
回避技能			合計値	0	0										

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+	0	10	0	1									
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
契約用宝石 各クラス10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	70	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	12 m	36 m	2d+	0	0	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP					
2d+	6	2d+	3	21	2d+	4	2d+	4	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰 華美なる宝石飾り	
足	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
「みんなを救えるヒーローになりたい！」	○□□□⑤
やる気だけが取り柄の、ヒーローに憧れる、それ以外はごく普通の少女。	○□□□⑩
気力は十分なものの機転や運動にいまいち、どころかひどいおっちょこちょいで、よくドジを踏んでは、転んで寝そべっている姿を「クリーパー」(這うもの)なんてバカにされる日々。	○□□□⑮
	○□□□⑳
このままじゃいけない。私は夢を掴むんだ！	○□□□㉑
そう決意した彼女は、雑な字で書き置いた手紙にだけ挨拶をして、実家の料理店を後にした。	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕