キャラクター名
偉人ビルド・フリースタイル①

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | キュマイラ<br>ノイマン | ワークス | 格闘家 | カヴァー | |
| オプショナル | モルフェウス | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 31 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | 師匠 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | | | 4 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 31 |
| 行動値 | 5 |
| (非装備時) | 5 |
| 戦闘移動 | 10 |
| 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | 4 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識：哲学 | 3 | | 情報：噂話 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセノイ | 3 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| コンバットシステム | 2 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| インスタントボム | 1 | | | | | | | |
| 効果：変更していない素手で戦えるエフェクト。 | | | | | | | | |
| ターゲットロック | 2 | | | | | | | |
| 効果：1対1の競技。 | | | | | | | | |
| 攻性変色 | 2 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 生き字引 | 1 | | | | | | | |
| 効果：対話の果てに答えを導き出すエフェクト。 | | | | | | | | |
| インスピレーション | 2 | | | | | | | |
| 効果：GMと問答して答えを導き出すエフェクト。 | | | | | | | | |
| ドクタードリトル | ★ | | | | | | | |
| 効果：世界中に影響を与えている。 | | | | | | | | |
| 暗号解読 | ★ | | | | | | | |
| 効果：師匠の言葉を書籍にまとめた。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

「オーヴァードとは何か」
『オーヴァードとは、レネゲイドウイルスに感染し覚醒した人のことです』
「レネゲイドウイルスに感染したすべての人はオーヴァードであるか」
『いいえ、覚醒せずにいるものもいます。覚醒したが自我を失いジャームとなるものもいます』
「オーヴァードとジャームは同じ性質のものか」
『え、ええっと……』
「お前はオーヴァードとジャームの違いについて知らないが、私は違いを知らない事を知っている。つまりお前より私のほうが賢い。Q.E.D」