キャラクター名
オーウェン

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	4
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	18

出自	天涯孤独	**運命**	旅	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	14	1	0	15	50 %
敏	9	4	2	15	50 %
運	7	1	0	8	43 %

HP	41
MP	68
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ソウルシーバー				1	4			
武器2									
防具	戦闘用コート								4
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ストームブリンガー								
アクセサリ	スタリオン							2	
能力値＋ボーナス		21	0	2	40	4	10	15	0
アーツ									
その他									
総計(1)		21 %	0	2 %	41 %	8	10 %	17	4
総計(2)		21 %	0	2 %	40 %	4	10 %	17	4
総計(両)		21 %	0	2 %	41 %	8	10 %	17	4

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
氷の秘石			

所持金： 150	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
スフィア・エレメンタラー	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
エフィシェンシー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： エナジーショットとフォアフロントのコストを-1							
ダークエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる							
デイライト	1/1	4	インスタント	自身	自身	0	
効果： 攻撃命中判定の直前に使用可能。次の攻撃を受けた対象キャラクターは[戦慄状態]になる。							
アトリビューション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ライトエッジとダークエッジを、あなた以外の任意の味方キャラクターにも使用できるようになる							
フィールド・オブ・ダーク	2/5	9	インスタント	遠距離	味方全体	0	
効果 :この戦闘中、すべての闇属性攻撃は+[ALx4]ダメージ。1Rに1回使用可能。フィールドアーツとして扱う。他のフィールドアーツが使用された時、その効果は上書きされる。							
ディレイ	1/5	5	インスタント	遠距離	任意単体	0	
効果： 戦闘終了時まで、対象の行動値に-[5xAL]。自動成功。この効果は重複しない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							