

キャラクター名  
オマエ

プレイヤー名



ポジション	コート	享年	9
メインクラス	ステーション	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
【37】水	あなたは水の中にいた。濡らかな水だった。泳いでいる? 潜っている? 身を投げた? ともあれ、水はあなたにとって親しみ深い。水に浸かっている時に、あなたは幸せを感じるのだ。
【α13】売却	わずかな金銭と引き換えに、あなたは売られた。あなたの体も心も、あなたのものではなく、誰かの所有物として生き續けた。苦しみも喜びも殺して、ただ人形として通っていた。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マイ、マオ	執着	3 ①②③④⑤	
クラウ	信頼	3 ①②③④⑤	
アネモネ	憧憬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見ながら、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自信が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2が妨害2。
サブクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全てを無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		パール		アクション	3	0	白兵攻撃 2、攻撃判定の出目 + 1。
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してもよい。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御 2。
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御 2。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	
胴		星型のプレスレット		オート	なし	なし	ゴム製のプレスレット。どこにでもくくれそうな星型のピースでできたもの。
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1