

キャラクター名  
エイミー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス	バロック	寵愛点	100

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
飢え	食べたいものが食べられなかった記憶、ないはずの食欲がうすく、腹の中が深く、嘔みちぎって咀嚼したい、食べたい食べたい食べたい、自分の手でもいいから。そうだ、あの時もしか・・・。
絵	描きかけの絵があった。描き上げたら、きっとみんなが褒めてくれる。それはそれはとても素晴らしい出来だった。でも、もう、どんな絵か思い出せない。描かなくてはいけないのに・・・。
物語	小説だったか詩だったか、何か物語をつづっていた記憶、あなたはそれを書き上げたのだろうか。それはあなた自身の物語だろうか。それを讀めば、あなたは自身のすべてを思い出せるかもしれない。
埋葬	あなたは土の中へ埋められていく。手足を包んでいく土が冷たく、やがて生暖かく意識はあるのに、無情に土はかけられる。身動きもできず、やがて眠さすも。あなたは土の下へと。
ネクロマンサー	あなたをこんな体に変えた「あいつ」について、ほんの少しだけ覚えていて。感謝を感じたりするものだろうか？「あいつ」にとって、明らかにあなたは玩具だったというのに。
動く死体	あなたは誰かの死を悼む、目の前で死んでしまったあの人の、誰か思い出せないあの人の、けれど、ああ、あの人の死体が起き上がる。動き出す、生き返ったのかと思ったあなたを、その人の爪と齒が襲った。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	1	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
家の描かれた絵	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アカリ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
ネア	対抗	3 ①②③④⑤	
ボイスレコーダー	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	無	自身	奈落にいる場合、全てのアクションマニューバのコストが-1される
ポジション		半壊		オート	無	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気店の増加を受けない。
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	今です!
メインクラス		歪曲		オート	無	自身	
メインクラス		怪力		オート	無	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		死神		オート	無	自身	白兵攻撃の出目+1
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に全体攻撃付与 これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	出目を6にする。もう、振りなおせない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	無	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	無	自身	最大行動値+1
頭		いぬみみ		オート	無	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃
腕		ガントレット		オート	無	自身	腕の防御+1 腕についているパーツの肉弾・白兵ダメージ+1
腕		ボイスレコーダー		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		OPP		オート			女性のアレ
胴		OPP		オート			女性のアレ
胴		家の描かれた絵		オート			たからもの
胴		リフレックス		オート	無	自身	最大行動値+1
胴		単分子被膜		ダメージ	無	自身	防御2