キャラクター名

白兎跳太

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		修羅		ジャッジ	効果	自身	支援3。コストとしてあなたは任意の未練に狂気点1点追加
メインクラス		平気		オート		自身	BPにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用可
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、変わりに自信が受ける。1ターンに何度でも使用可
サブクラス		舌舐めずり		ラピッド	0	0〜1	移動妨害1
頭		カンフー		オート			最大行動値1
脚		跳蹴り(仕込みブーツ)		アクション	2	0	白兵2、出目+1
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		男の子		オート			対話判定において出目+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹1体と互いに対話判定行って良い