

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいつさい、攻撃判定の出目が+1される
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得、このパーツは修復可能
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵すべてに「転倒」を与える。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1 このパーツを行動判定で使用したさい、大失敗してもコンパーツは損傷しない。
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
				オート			
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
胴		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃 2 + 連撃 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		エレクトリック		アクション	2	0	肉弾攻撃 1 + 転倒