キャラクター名

アデル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	14

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
別離	あなたは誰かにもう一度会わなくてはいけない。離れ離れになった大切な人がいる。よく思い出せないけれど、きっと会えば思い出すから。あの人がいたことだけは、忘れてはならないのだ。
兄	あなたには、優しい兄がいた。いつも甘えていた。憧れていた。あなたにとって彼は誰よりも大切な人。理想の人。そんな彼の名前も顔も思い出せない。会えればきっと思い出せるのに……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マリン	友情	0	①②③④⑤	
リャン	保護	0	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ			自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点１点を加える、ダメージ＋２。
メインクラス		☆魔弾		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を＋１してもよい。
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
サブクラス		子守唄		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバを攻撃判定出目－１、コスト－１（最低１）。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	1(2	0-2(1	射撃攻撃１＋爆発、攻撃判定の出目＋１
腕		アンデッドガン		アクション	2(3	1-3(2	射撃攻撃１＋爆発＋全体攻撃
腕		狙撃ライフル		アクション	1(2	2-3(2	射撃攻撃１、攻撃判定の出目＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１