

キャラクター名 第2回ビルドエキシビジョン りゅーしん第1問 プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|---------|----|------|-------|------|-------------|
| シンドローム | キュマイラ | | ワークス | 格闘家 | カヴァー | 日本が核を持たない理由 |
| | ブラックドッグ | | | | | |
| オプション | 年齢 | | ??? | 性別 | 男 | |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 33 % | |
| 出自 | 待ち望まれた子 | 経験 | 大成功 | 邂逅 | 好敵手 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 33 |
| 肉体 | 5 | 1 | 0 | | | 6 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------|----|------|----|-----|----|-----|
| 雷神三禁 | 白兵 | 6r+2 | | | | 6+7 |
| HAKKE READY | | 0 | | | | 2+3 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|-----|--|-------|---|-------|---|
| | | | | | |

| ロイス | | | | |
|------|---------|---------|---|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タ | 消費 |
| 魔街の王 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | | | |
|--------|---|--------|---|
| 最大財産P: | 2 | 残り財産P: | 2 |
|--------|---|--------|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 電撃の檻 | 2 | 4D10 | セットアップ | 視界 | 範囲 | 自動 | 120 | |
| 効果: エンゲージを封鎖する。そこから出たモノ、入ったモノ、ラウンド間いたモノは[SL+2]Dダメージを受ける。 | | | | | | | | |
| フルパワーアタック | 4 | 4 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: ラウンド間、攻撃力をSL*5。行動値を0に。 | | | | | | | | |
| 雷神の降臨 | 4 | 6 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | 100 | |
| 効果: ラウンド間、攻撃力をSL*5。行動値を0に。 | | | | | | | | |
| 鼓舞の雷 | 1 | 4D10 | イニシアチブ | 視界 | 単体 | 自動 | 120 | |
| 効果: イニシアチブでメインプロセスを行える。 | | | | | | | | |
| 完全獣化 | 1 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 肉体SL;2D。アイテム、武器を使用できない。 | | | | | | | | |
| CR:キュマイラ | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: クリ値減少。 | | | | | | | | |
| 吹き飛ばし | 1 | 3 | メジャー | 武器 | 単体 | 白兵 | - | |
| 効果: 1点でもダメージを与えた時、対象はエンゲージからSL*2M移動する | | | | | | | | |
| 野生の錨 | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 移動を打ち消す。 | | | | | | | | |
| 超人的代謝 | ★ | - | 常時 | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 魅惑のダイナマイツパディ | | | | | | | | |
| 体型維持 | ★ | - | 常時 | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: ELEGANT DYNAMITE BODY | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|