

キャラクター名 第2回ビルドエキシビジョン りゅーしん第1問 プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	格闘家	カヴァー	日本が核を持たない理由
	ブラックドッグ					
オプション	年齢		???	性別	男	
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33 %	
出自	待ち望まれた子	経験	大成功	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	1	0	0			1	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
雷神三禁	白兵	6r+2				6+7
HAKKE READY		0				2+3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ	イ	消費
魔街の王	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		2	残り財産P:		2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
電撃の檻	2	4D10	セットアップ	視界	範囲	自動	120	
効果: エンゲージを封鎖する。そこから出たモノ、入ったモノ、ラウンド間いたモノは[SL+2]Dダメージを受ける。								
フルパワーアタック	4	4	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド間、攻撃力をSL*5。行動値を0に。								
雷神の降臨	4	6	セットアップ	至近	自身	自動	100	
効果: ラウンド間、攻撃力をSL*5。行動値を0に。								
鼓舞の雷	1	4D10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120	
効果: イニシアチブでメインプロセスを行える。								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 肉体SL;2D。アイテム、武器を使用できない。								
CR:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリ値減少。								
吹き飛ばし	1	3	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果: 1点でもダメージを与えた時、対象はエンゲージからSL*2M移動する								
野生の錨	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 移動を打ち消す。								
超人的代謝	★	-	常時	-	自身	自動	-	
効果: 魅惑のダイナマイツパディ								
体型維持	★	-	常時	-	自身	自動	-	
効果: ELEGANT DYNAMITE BODY								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--