

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	10	35	58	9
		敏捷度	10	37	60	10
体	15	筋力	10	31	56	9
		生命力	10	26	51	8
心	5	知力	10	33	48	8
		精神力	10	38	53	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	16						
スカウト	10						
レンジャー	9						
セージ	6						
エンハンサー	10						
アルケミスト	10						
ウォーリーダー	9						

戦闘特技					
タフネス	2122p	武器習熟A/ソード	1B31p		p
バトルマスター	3143p	武器習熟S/ソード	1B31p		p
トレジャーハント	2120p	武器の達人	1B31p		p
ファストアクション	2123p	防具習熟A/金属鎧	1B31p		p
影走り	2120p	防具習熟S/金属鎧	1B32p		p
治癒適性	2122p	防具習熟A/盾	1B31p		p
不屈	2123p	防具習熟S/盾	1B32p		p
ポーションマスター	2123p	防具の達人	1B32p		p
鋭い目	2120p		p		p
全力攻撃	1B36p		p		p
なぎ払い	1B38p		p		p
頑強	1B29p		p		p
超頑強	1B29p		p		p
命中強化	1B32p		p		p
斬り返し	1B36p		p		p
ブロッキング	1B31p		p		p
キャパシティ	1B29p		p		p
切り払い	FC26p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	16	25	26	25
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加工のエンペラーズマイト		30	0	23
盾	ブルーリジェクション		24	0	7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					6
回避技能	ファイター	合計値	26	37	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイト加工のハイペリオン+2 お得意様価格 クリティカル的心得反映	1H両	23	2	2d+ 29	9	29	50										
イグニダイト加工のハイペリオン+2	2H	23	2	2d+ 29	9	29	60										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	60 _m	180 _m	2d+ 26	37	154
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	14	2d+ 20	2d+ 26	2d+ 26	68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	支給品
顔	
首	ポーションインジェクター
背中	
右手	
腰	ブラックベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
	スカーレットP
左手	正しき信念のリング

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

