

キャラクター名
インディス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	6	経歴	家族に冒険者がいる(いた)		
経験点	430		己に何らかの誓いを立てている(いた)		
		家族から探されている			

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	4	2	21 + 2	3
体	10	敏捷度	7	2		14	2
		筋力	9	4		23 + 2	4
		生命力	6	8		24	4
心	6	知力	7	1		14	2
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グруппラー	6		
マジテック	3		
スカウト	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	4		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
両手利き	223 p		p
魔力撃	227 p		p
二刀流	1B30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
猫目	
パラミス	
パークメイル	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グруппラー	6	9	8	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	アラミドコート	筋力	5	1
盾		回避力		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グруппラー	合計値	9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
傷ついたリストバンド (pリスト専用)	1h	8		2d+ 10	9	10	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 9	2

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 10	2d+ 8	21

装備品	説明
頭	
耳	マジ小 タゲサ
顔	マジスフィア小 エフェクトウェポン
首	
背中	リトルウィング
右手	器用腕輪
腰	チキンベルト
足	韋駄天ブーツ
その他マジスフィア中	

装備品	説明
左手	筋力腕輪

— その他メモ —

インディス 経歴

ルキスラ出身の人間。
7歳程から町の片隅にあるエイギア開拓直後ほどから続いている道場で拳を学ぶも、次々と自分より才能を発揮していく同門達との差に耐えられず出奔。素行が悪いわけでもなく常識人だったインディスが街を出る理由は何なのだろうか、と(察しの悪い)親から探されているも、追っ手をのりくらりかわしつつ旅をしている。
兄が冒険者なのだが、ルキスラでも有名な名の通った冒険者のため、引け目を感じている。いつか追いつきたい背中として目標にしているが、今のところそれが達成出来そうには無い…

最近旅をやめ腰を落ち着け始めたのだが、ここでもやはり生来の不器用さや打たれ弱さが祟り才能を発揮出来ていない節はある。筋は悪く

自動失敗チェック

□□□□⑤

□□□□⑩

□□□□⑮

□□□□⑳

□□□□㉑

□□□□㉒

□□□□㉓

□□□□㉔

□□□□㉕

