キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション				オート			
メインクラス		必中		オート	0	自身	攻撃の判定値が6の際、任意の個所にダメージを与えてよい
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	攻撃判定の出目を6にする、振り直し不可
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に全体攻撃を追加
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		ジャッジ	0	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		リフレックス		オート	0	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		剪定鋏（大鋏）		アクション	3	0	白兵2+切断（切断判定－2）
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵1+切断（切断判定+２）。防御では軽減されない
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	0	自身	
胴		はらわた		オート	0	自身	
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１