キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション				オート			
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃判定+1
メインクラス		子守唄		オート	0	自身	射撃コストー１、射撃判定ー１
サブクラス		魔弾		オート	0	自身	射撃マニューバの射程+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	1
頭		カンフー		オート	0	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		狙撃ライフル		アクション	1	2〜4	射撃攻撃1、射撃判定+1
腕		捕縛銃		アクション	2	1〜2	射撃攻撃1+転倒。命中した対象はターン終了まで移動マニューバを自身に使用時追加でカウントを-2する。
腕		アンデッドガン		アクション	2	1〜3	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１