

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス モルフェウス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	4	0	0			4	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(必中の弓)	射撃	3r+6	-	+11		同時達成値+10・ダイスを減らすペナルティを受けない・命中しなかった場合暴走を受ける
<>			-	-		範囲(選)・[行動値]+10・指定武器達成値+9・攻撃力+15・ドッジダイス-2回 2+3+5+6
// (100%↑)			-	-		範囲(選)・[行動値]+12・指定武器達成値+12・攻撃力+18・ドッジダイス-2回 2+3+5+6
<>	射撃	3r+25	-	+26		C値8・命中で対象シーン間装甲値-5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
<遺産継承者:必中の弓>	P -	N -		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ソラリス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv (下限値7)								
活性の霧	5	3	セット	至近	単体	自動	-	
効果: ラウンド間対象攻撃力+[Lv×3]・ドッジダイス-2個・対象は効果拒否可能								
アクセル	5	1	セット	視界	単体	自動	-	
効果: ラウンド間対象【行動値】+[Lv×2]								
腐食の指先	1	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 組み合わせた攻撃命中でシーン間対象装甲値-[Lv×5]								
ラピッドファクトリー	2	3	セット	至近	範囲(選)	自動	リミット	
効果: 組み合わせた対象を範囲(選)・射程を至近に・1シナリオLv回								
ソードマスター	3	3	セット	至近	単体	自動	-	
効果: 効果対象は武器を指定・ラウンド間指定武器を使用した攻撃判定達成値+[Lv×3]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--