キャラクター名	プレイヤー名
フェン	

ポジション	オートマトン	**享年**	15歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
[15]歌	
[52]仮面	
[98]絶望の天使	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果	自身	任意の基本パーツ1つ損傷により、行動判定、攻撃判定、切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目+1してよい
サブクラス		子守歌		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してよい
		念撃		ラピッド	2	0-2	「完全解体」状態でも使用可。対象はパーツを1つ選び、そのパーツは損傷する（レギオンは1体減少）。 損傷したなら自分から見て対象の方向へ、対象に「移動1」（同じ配置にいた場合、移動させる方向を選んでよい）。
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ドッグタグ		オート	なし	なし	かつての戦いの……なんだっけ？
				オート			
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
腕		捕縛銃		アクション	3	1	射撃攻撃1+転倒。命中した対象はターン終了まで自身対象の移動マニューバのコスト+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		救急箱		オート	なし	効果	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、他の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを修復できる
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１