

キャラクター名
リン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
父の腕	
鳥籠の鳥	
独りぼっち	
最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	4	5
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
ローラ	保護	0	①②③④⑤
リリィ	信頼	3	①②③④⑤
たからもの（童子切安綱）	依存	3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		2	①②③④⑤
		2	①②③④⑤

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		界王剣（失敗作）		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了後、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
サブクラス		悪食		オート	なし	自身	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		居合い（カンフー）		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		気合（アドレナリン）		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		狩猟本能		オート	なし	自身	自身がこのターンダメージを3点以上与えた対象に肉弾・白兵攻撃成功時ダメージ+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		籠手（合金トランク）		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効。
腕		斬鉄剣（名刀）		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵、肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		童子切安綱		アクション	2	0	エリスから借りた刀 白兵攻撃1+切断 連撃2 命中判定+1 連撃時同対象に裂傷2
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	0	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1