キャラクター名
氷刹

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	2			7
感覚	0	1	1			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	50
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白熱	白兵	7r	4	12		D：羅刹により攻+6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃チョッキ	6	3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：羅刹	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 9	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ	2							
効果：								
巨人の生命	3		常時	至近	自身	自動		
効果： HP+LV×5								
鋼の肉体	3	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果： HP［(LV)D+肉体］回復バステ全回復(暴走不可)								
炎陣	★	2	オート	至近	自身	自動		
効果： カバーリング。1メイン１回。								
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果： ガード値をLV×5								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果： ダメージ-(LV)D点軽減。								
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 素手変更								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								