「キャラクター名 プレイヤー名 一 プレイヤー名 ー ー ー ー ー ー ー ー ー ー ー ー ー ー ー ー ー ー														٦l	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
													ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-			
											効果	:			非オー	-ヴァード(のエキスト	ラ化					
シンドロ・	_ /.	キュマイラ ワーク:						ス UGNエージェントB カヴァー							リザレクト	『レクト 0 1d10 気絶時 - 自身 自動 ↓100							
		サラマンダー ――												効果	:			-	コスト分の	HPで復活			
オプショナル		ν <u> </u>					F齢			1	生別				コンセ	2							
覚醒			感染	染		h	•	 自傷		初期侵	食率 33		5 9	効果	:	•							
			,,,,,											$\exists \sqcap$	巨人の生命	3		常時	至近	自身	自動		
出自					経馬					邂	逅			効果	:	•			HP+L	V×5			
		基本値	ワーク	17 H	` _+ `	7	成長	他修	:	能力値	НР		50	-	鋼の肉体	3	2	メジャー	至近	自身	自動		
肉体		至午 他	0	<u> </u>	2	^	拟区	פוטו	,ш	7		_	5	効果	:			HP [(LV)D+肉]体]回復	バステ全回	復(暴走不	可)	
感覚		0	1		1					2	(非装備時	_	5	+	炎陣	*	2	オート	至近	自身	自動		
精神		1	0		0					1	戦闘移動	_	10	効果	:			カバー	-リング。	1メイン1[□。		
社会		2	0		0					2	全力移動		20	$+\Box$	氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動		
社五			0	0 0							土刀物	エルが割して		効果	:	ガード値をLV×5							
	肉体	7		感	感覚			*			社	社会			氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動		
技能	5	SL 修]	E #	支能	SL	修正	E i	技能	SL	修正	技能	SL	修正	効果	:	·		ダ	メージ-(L\	/)D点軽減。			
白兵			身	村撃	1			R C	1		交渉				白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
回避			矢	印覚	1		7	意志			調達	1		効果	:	'			素手	变更			
運転:			芸術:				知識	:			情報:UGN	1		1		*							
運転:			芸術:				知識	識:			情報:			効果	:	·							
運転:		芸術:				知識	知識:			情報:													
運転:			芸術:				知識:				情報:			効果	:	•							
運転:			芸術:				知識	:			情報:												
- 24年	. 7	`/ -1 ?	能力	命中値	t (·/店 1	か酸力	計程			メモ			_ 効果	:								
武器・コンボ 白熱				能力 叩中 但 白兵 7r		G 値 攻撃力 射 4 12		対い作主			<u>スモ</u> 刹により攻+6		+										
			口共	1 7 //		4	12		し・ 権		かにより女士し		効果	:									
														┧┖									
														効果	:								
														┙┖									
	防具		価格				行動				メモ			効果	:								
防弾防	刃チ	ョッキ	6	3																			
]									
所持品 合計装甲: 3 合計回避: 0												:	0	╛									
												٦											
対象									タイ	;													
								D:羅刹 P			N N			1									
								P. WEAT			N			1									
							$\exists \vdash$	 P			N			1									
							$\dashv \vdash$	P			N			1									
							$\dashv \vdash$	P			N			1									
							$\dashv \vdash$	P			N			1									
								P			N			1									
										i				-									
								最大財産P: 9			残り財産P: 3												