

キャラクター名  
ナビコ(エフェクトアーカイブ型)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	レネゲイドビーイングG
	モルフェウス			年齢	0	性別
オプション			年齢	0	性別	なし(女性っぽい)
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	40	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	1
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	0	1			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		2
回避	1		知覚			意志	1		調達		2
運転: □ボ			芸術:			知識:			情報: UGN	1	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	3r	12	0		3dx10、●D10
シールド&アーマー (以下創造&シールド付)	白兵	5r	12	5		5dx10、●D10+5
カンナガラ	運転	8r	12	15		8dx8、●D10+15

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ヴィーグルロボ	-	18		-3	<運転:□ボ>全力移動50m
パワーアシストアーマー	-	25	-10	-5	【肉体】ダイス+2、白兵攻撃+5、1シーンのみ

所持品	
パワーアシストアーマー	
クリスタルシールド	

合計装甲: 43    合計回避: -10

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
Dロイス: 戦闘用人格P		N		
コア・レネゲイドビーイングP	同情	N 恐怖		
xxxxx(開発責任者)P	尊敬	N 猜疑心		
		N		
		N		
		N		
		N		

最大財産P: 58    残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	5	常時	至近	自身	-	RB	
効果: 衝動ダイス+Lv*2、基本浸食+5								
オジリン:サイバー	1	2	Xジャー	至近	自身	自動	RB	
効果: 【社会】達成値+Lv*2								
コト:モルフェウス	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
創造の御手	2	3	Xジャー	-	-	-	ピコア	
効果: ダイス+5、シナリオLv回まで								
ヴィーグルモーフィング	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ヴィーグルロボに搭乗								
マルチアクション	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: I7以外以外のマイナー実施								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガーリック、1XインP0に1								
錬成の掟	5	4	オート	-	効果参照	自動	ピコア	
効果: 黄金錬成								
	5	3	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 常備+Lv*10、基本浸食+3								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【概要】  
 ジャームを強制的にレネゲイドビーイング(メダル)にしたものを動力源とし、そこに人工知能を持つ形状記憶ナノ合金を繋げるにより作成されたロボット

本人は人工知能であるので意志はない(と言っている)。受け答えは開発者たちが遊びで実装したものであるので意外とボケる。その他にもレネゲイドビーイング(以下RB)内の記憶や感情も時折漏れ出している。それはエラーなので、判明した場合は強制再起動がかけられ、一時的に記憶喪失となる。

RBはあくまで動力源でしかなく、能力特性はほとんど受け取らないように設計されているので、基本的にカンナガラ(外装)を呼び出し装着することで戦闘を行なう。状況に応じて攻撃型と守備型の外装を呼び出せるが、こまめに変形することはできない。呼び出す外装のほか常に持っていることを許可されたパワーアシストアーマーとクリスタルシールドがあるので、素もちょっと硬い。

浸食率100%以上を超えるとRBの中のジャームが行動権を取得してしまい暴走状態に入る。そのため100%を超えたら強制シャットダウンがかかるようにプログラムされているが...

【探索面、戦闘面】  
 「創造の御手」で調査がかなり強いが、これをやると攻撃回数が減るので調査は苦手

通常戦闘ではガード12、装甲18のちょっとした硬さを持つ。とはいえちょっとしよぼいクライマックスではガード12、装甲43とかなりの硬さになる上、相手に合わせて「錬成の掟」を攻守に振り分けることで攻撃型と守備型(ガード37、装甲43)となる。