

キャラクター名  
ユイ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14歳
メインクラス	ロマネスク	暗示	人形
サブクラス	レクイエム	寵愛点	4

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
雪	
鏡台	
落下	
兄	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
小さなアンデッド	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
パンドラ	依存	3	①②③④⑤	
タリン	憧憬	2	①②③④⑤	
ヤエ	恋心	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバを一つの効果を打ち消す
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1or妨害1
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを獲得
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身を対象とする全ての攻撃判定の出目-1
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、出目+1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		リミッター		オート	なし	自身	損傷時最大行動値+2
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のダメージに対し防御1、腕の白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		小さなアンデッド		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2。戦闘終了時に破壊されていない場合は、自身の損傷している任意のパーツを2つ選んで損傷前に戻してもよい
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1