

キャラクター名
アハト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	18歳
冒険者Lv	6	経歴	物心がついた時には独りだった		
経験点	2850		臨死体験したことがある 才能を絶賛されたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7	4		18	3
	敏捷度	3			10	1
体	筋力	11	1		22 + 2	4
	生命力	7	1		18	3
心	知力	3	2		9	1
	精神力	7	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
レンジャー	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技		能力値	備考
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
武器習熟S/メイス	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ヴォーパルウェボン	
ヒールスプレー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	7	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	5	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
醜悪なボールメイス <small>[アビス強化] 追加D+1 [アビスカース] 難悪:冒険者ランク1段階低下、売却価格1/4</small>	2H	23	1	2d+ 10	12	14	43										
ダガー	1H投	3		2d+ 9	10	10	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 5	7	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 剛力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
<ul style="list-style-type: none"> ■旅に出た理由 他に生き方がなくて 	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
<ul style="list-style-type: none"> ■人物 かつて傭兵団に所属していた少年兵。 スラム育ちの子供をかき集めて作られた小規模傭兵団で、アハトも幼少の頃より最前線で武器を振るっては屍の山を築き上げ、幾つもの死線を潜り抜けてきた。 敵からは悪魔と恐れられ、味方からはその戦闘センスを絶賛されたこともある。 	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
しかし、ある事件を事件をきっかけに傭兵団が壊滅。 戦い以外の生き方を知らないアハトは、冒険者として武器を振るい続けることにした。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗

