

キャラクター名
クロック

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	4	2		14	2
敏捷度	2	2		12	2
筋力	6	1		12	2
生命力	5	3		13	2
知力	15	1		25	4
精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	5		
セージ	4		

戦闘特技		能力値	備考
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
魔法収束	1-291p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	7	7	7

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	エンペリオのマナコート			
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンパスト 射程30m,装填数6	2H	10		2d+ 7	11	10											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	-800 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	0	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 8	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
クロック	○□□□⑤
種族:タビット 性別:男 年齢:7歳	○□□□⑩
冒険者レベル:4 MP23	○□□□⑮
技能:シューター4 マギテック2 セージ2	○□□□⑳
言語:交易共通語(地方語:フエイダン語) 魔動機文明語 会話/読文 神紀文明語 読文	○□□□㉕
フェロー選択肢	○□□□㉖
1~2【クリティカル・バレット】想定出目7 台詞「愚か者め、くらいなさい!!」 達成値13 k 20+7@9 消費MP2	○□□□㉗
3~4【セージ知識判定】想定出目8 台詞「ふむふむ、なるほど」 達成値14	○□□□㉘
5【弾丸を装填】想定出目9 台詞「さて、準備準備と…」	○□□□㉙
6【ターゲットサイト+クリティカル・バレット】想定出目10 台詞「これが私の秘策!です!」 達成値17 k 20+7@9 消費MP4	○□□□㉚