

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バトル	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	27歳
種族	ディーバ:ヒーロー			境遇	超人兵士血清
出自(効果)	一般人			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	14	12	9	9	9	6
ボーナス	5	4	4	3	3	3	2
クラス修正	1	2	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	6	6	3	3	4	2

HP	70
MP	46
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手			12					
左手									
頭部	神子の布兜					1	1		
胸部	クイルブイリ					8			-2
補助	ライダーバックラー				1	3			
装身具	戦の鞍								
能力値			6	0	6	0	4	9	11
スキル	アームズマスタリー:格闘。パタフライダンス		1d		1d				
その他									
総計(右)			6	12					
総計(左)			6	0	7	12	5	9	9
総計(両)			6	12					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
剛竜	
ベルトポーチ、バックパック	
小道具入れ	
ロープ、ランタン、火打石、結界石	
ポーションホルダー	
LMPポーション*4	
ランチボックス	
L野菜*5	
野営道具	
使用時の所持金調整用	
現在重量:	2
最大重量:	24
所持金:	25
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:ヒーロー	★	—	効果参照/タイミング	—	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	ダイスロールの直前に使用する。そのダイスロールに+3dする。フェイトが5点から4点になる							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力		
効果:	対象の「精神」と対決を行う判定の達成値+(SL*2)する。勝利した場合「逆上」を与える							
アディショナルブロー	3		パッシブ		自身		格闘使用	
効果:	白兵攻撃の対象がバッドステータスを受けていた場合、ダメージ+[(SL*2) d] する							
アームズマスタリー:格闘	1		パッシブ		自身		格闘使用	
効果:	武器を使用した命中判定+1dする							
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果:	白兵攻撃のダメージ+[筋力]する。メインプロセス終了まで							
インデュア	1	5	効果参照		自身	自動成功	防衛中1回	
効果:	バッドステータスを受けた直後に使用する。その時に受けたバッドステータスすべて回復する。							
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果:	回避判定+1dする							
ゴッドハンド	1		パッシブ		自身			
効果:	武器攻撃のダメージは、<無>属性の魔法ダメージとなる。							
ライトニングライド	1		パッシブ		自身		騎乗	
効果:	【行動値】と【移動力】に+[(SL*2) +2] する							
コンパニオン	1		アイテム		自身			
効果:	バトル専用の「種別:乗り物」のアイテムを1つ習得する。このアイテムはあなたのみ騎乗状態となることができる							
スピードアタッカーⅠ	1	Fate1	セットアップ		自身	自動成功	ウォーリア	
効果:	【行動値】+5、【移動値】+5。ラウンド終了まで							
スピードアタッカーⅡ	1	Fate1	フリーアクション		自身	自動成功	ウォーリア	
効果:	あなたがいるエンゲージを封鎖する。また、回避判定+1dする。この効果はあなたがいるエンゲージに敵キャラクターが存在している間、持続する。							
効果:								
効果:								
効果:								

レベル1 バッシュ2 プロボック1 アディショナルブロー2 種族ディーバ:ヒーロー 基本1つ
 エリンドール大陸東方最強の軍事国家タルタル・ハン国出身。。彼は円形の大型シールドを用いた格闘術を得意とする他、複数のマーシャルアーツ(ボクシング、柔術、合気道、柔道)を習得しており、彼自身の体術と組み合わせたバトルスタイルを作り出している。

非騎乗時
 回避判定 7+3d+1(神子の布兜) つまり3d+8
 スピードアタッカーⅡにより封鎖中 3d+8+1d つまり4d+8

騎乗時
 命中判定 6+3d+1(戦の鞍)+1(剛竜) つまり3d+9
 回避判定 7+3d+1(神子の布兜)+1(戦の鞍) つまり3d+9
 スピードアタッカーⅡにより封鎖中 3d+9+1d つまり4d+9
 行動値 9+4(ライトニングライド) つまり13
 移動力 11+10(剛竜)+4(ライトニングライド1) つまり25

セットアップ
 プロボック1 10m。対象の「精神」と対決を行う判定の達成値+(SL*2)する。勝利した場合「逆上」を与える。4mp
 筋力判定6+2+2d つまり2d+8

フリーアクション
 スピードアタッカーⅡ
 あなたがいるエンゲージを封鎖する。また、回避判定+1dする。この効果はあなたがいるエンゲージに敵キャラクターが存在している間、持続する。fate1点