キャラクター名: ロス

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	14
サポートクラス	サイバーオーガン	**Lv.1:**	モンク	**性別**	オス
称号クラス				**年齢**	不明
種族	ベスティア:カニス			**境遇**	親友
出自（効果）	不明			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	27	9	22	8	10	25	9
ボーナス	9	3	7	2	3	8	3
クラス修正	3	2	2	0	1	0	0
他修正						2	
能力値	12	5	9	2	4	10	3

HP	163
MP	108
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	素手	至近	0	19	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			5	0	9	0	10	13	17
スキル			2	23		71	26	2	
その他				1					
総計(右)			7	43	9	71	36	15	17 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	10			10	+ d
錬金術判定	5			5	+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 27	所持金： -5500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ベスティア:カニス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 素手の攻撃力にCL+5 行動値+2								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:格闘	★		パッシブ		自身	-		
効果： 命中+1D								
エナジーフロウ	5		ダメージロールの直前		自身	自動成功		
効果： SL×5点MPを消費し、消費したMP1点につきダメージ+1								
エナジースクイーズ	1		〈エナジーフロウ〉		自身	自身	シナリオSL回	
効果： 〈エナジーフロウ〉の効果の消費したMP1点につきダメージ+1をダメージ+2にする								
インデュア	★	5	効果参照		自身	自動成功	防御中1回	
効果： バットステータスを受けた直後に使用する。その時受けたバッドステータスを全て回復する。								
ボルテクスアタック	★		ダメージロールの直前		自身	自動成功		
効果： ダメージにCL×10								
マインドアデプト	★		パッシブ		自身	-		
効果： 精神に+2								
アイアンフィスト	★		パッシブ		自身	-		
効果： 武器攻撃ダメージに精神する								
ストロングスタイル	5	3	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃のダメージに+SLDする。								
ソウルバスター	★		効果参照		単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： あなたがダメージを受けた直後に使用する。その攻撃で受けたHPダメージと同じ値だけ、攻撃を行った対象にHPロスを与える								
メタルマッスル	★		パッシブ		自身	-	格闘使用	
効果： 武器攻撃ダメージに+2D								
スケイルスキン	★		パッシブ		自身	-		
効果： 物防+CL+2魔防+2								
サバイブ	5		パッシブ		自身	-		
効果： 物防SL×2+5 魔防SL								
アンブレイカブルボディ	★		パッシブ		自身	-		
効果： 物防と魔防+CL								

本来はベスティアだが記憶喪失で、自分をオオカミと思い込んでいるため話すことは出来ない。知能は高いため言葉は理解出来る。致命的な大怪我を負った状態でミリーと出会い身体の一部が錬金術による機械でできている。ミリーと一緒に旅をしている。戦闘する時はミリーの錬金術による装甲を纏う。

キャラクター名：ロス

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アームズロジック:格闘	★		パッシブ		自身	-		
効果：	命中+1D							
クロススラッシュ	★		メジャー		自身	-		
効果：	バッシュによる白兵攻撃を2回行う。対象:単体となる							
バイオレントヒット	★		クリンナップ		自身	自動成功		
効果：	既に使用したボルテクスアタックの使用回数を1増やす							
スマッシュ	★	5	マイナー		自身	自動成功		
効果：	白兵攻撃に+筋力する							
ハイパーゲイン	★		パッシブ		自身	-		
効果：	武器攻撃ダメージに+筋力する							
メタライズ:ヘッド	1		パッシブ		自身	-		
効果：	物防と魔防+2命中+SL+1							
メタライズ:リム	1		パッシブ		自身	-		
効果：	物防と魔防+2 武器攻撃ダメージSL×2							
メタライズ:ボディ	5		パッシブ		自身	-		
効果：	物防+SL×4最大HP+10							
サクセション	1							
効果：	武器か防具から選び武器なら攻撃力+1防具なら物防+1							
アスレチック	1							
効果：	登攀や跳躍を行う筋力判定に+1D							
トレーニング:筋力	1							
効果：	筋力基本値+3							
トレーニング:精神	1							
効果：	精神基本値+3							
マシンアーマー	1							
効果：	物防+2魔防+1							
マシンリム	1							
効果：	筋力、器用、敏捷基本値に+1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								