

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション				オート			
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	2
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3パーツ獲得
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	うで・あしのコスト-1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		PRミッター		オート	なし	自身	2
				オート			
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	2. 装備箇所ダメージを受けた際追加で任意のパーツを破壊する。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	0	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		分銅鎖Y (ワイヤーリール)		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		忍び刀Y (ライトセイバー)		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		枷外しP (ジェットノズル)		ダメージ	なし	自身	白兵・肉弾ダメージ+1。任意の基本パーツを1つ損傷。1ターンに何度でも使用可。
腕		手甲Y (ガントレット)		オート	0	自身	常に腕に防御1。腕でのダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		はらわた		オート	なし	自身	
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	0	0	妨害 1