□ キャラクター名								□ □ プレイヤー名							スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
												効!	果:		•	非オー	ヴァードの	カエキスト	- ラ化				
シンドローム		ブラックドッグ <b>ヮーク</b> :						UGNチルドレンA <b>カヴァー</b>						リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
שיל בין	-Д	,	ハヌマ	ーン										効!	果:		•	-	- コスト分の	HPで復活			
オプショ:	ナル					年	齢			T.	生別				ンセントレイト:ハヌマーン	ソ 3	2	メジャーアクション	_	_	_	-	
覚醒					衝重	ih	•			初期侵	食率	0	)	% 効!	果:		•		C値-	LV			
														+	電光石火	3	3	_	_	_	_	-	
出自					経駄	英				邂	<b>返</b>			効!	果:				判定ダイ				
	1	基本値	ワーク	フフーボ	<b></b> +	7	成長	他修	FIF	能力値	НР		36	٦L	ハードワイヤード	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
肉体		3	1	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	1		-W.D.C	פיוטו	·II	5	行動化	<b>有</b>	6	効!	果:					基礎侵食			
感覚		2	0		0					2	(非装備	_	6	Ⅎ上	バリアクラッカー	2	4	メジャーアクション		-	対決	80	
精神		2	0		0					2	戦闘移	_	11	効!	果:					V回まで使			
社会		1	0		0					1	全力移		22	$\dashv$	ライトスピード	1	5	マイナーアクション		自身	自動	100	
									· ·					果:					る c値+1				
		感覚					精神			社会			加速装置	2	1	セットアッププロセス			自動	-			
技能	S			支能	SL	修正		支能	SL	修正	技能	SL	修正	効!	果:				行動値を				
白兵		2 2		村撃			_	R C	1		交渉				スピードスター	1	3	セット				d □イス	
回避	1	1	矢	印覚			意	意志			調達		3	効!	果:			ダメ・	ージに行動	値の値を追	加		
運転:			芸術:				知識:	:		_	情報:UGN	1		┛┡		*							
運転:			芸術:				知識:	:			情報:			効	果:								
運転:		芸術:			知識:				情報:														
運転:			芸術:				知識:				情報:			効:	果:			1					
運転:			芸術:				知識:	:			情報:			┙┝									
武器	· コン	ノボ	能力	能力 命中値 G			直攻撃力!		射程		Хŧ		効	果:	_	T	T		1				
アームブレードで殴る						7	9				ー ド値-5		┧┝										
アームブレード+電光石火									- 1-					果:			1		T				
	•	-5/5		8r+:						80制图	限 ガート	無効	1	┪┝									
			白兵 8r+3							−ジに+行動値			果:		1								
												╡┝											
Į R	価格	装甲	[0	避	行動			;	×ŧ			効:	果:										
														$\perp$ $\sqcap$									
								A=1\tr						41									
		戸	<b>持品</b>				7 E	合計装品	申:	0	合計回避: 0			┛╽									
							$\neg \vdash$				ロイス			7									
								対	象	感情(pos) 感情(neg) タイ 消費				費									
								神速の担い		手 P N		, ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,											
										Р													
								I			N												
					$\neg \vdash$				P N														
										Р	P N												
							$\neg \vdash$				P N												
								P			N			7									
												$\exists \mid$											
								大財産I	P:	8	8 残り財産P:												