

キャラクター名 第2回ビルドエキシビジョン りゅーしん有名人編第2回 プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	格闘家	カヴァー	エンターティナー
	ウロボロス					
オプショナル	エグザイル		年齢	??	性別	男性
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
英雄の殿堂	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
破壊の稼働	1	5	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージを与えたシーン中、装甲無視								
原初の虚: 鼓舞の雷	1	4D10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120	
効果: 単体にメインプロセスを行わせる								
原初の白: さらなる力	1	20	メジャー	至近	単体	RC	80	
効果: 行動済みの対象を未行動にする。								
貫きの腕	1	3	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果: 対象はガードを行えない。								
CR:エグザイル	2	2	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: C値 - SL								
透過	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120	
効果: HPダメージを0にする。								
アナザーセルフ	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120	
効果: 使用制限のあるエフェクトの使用回数を1回復する。								
燃える魂	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120	
効果: 戦闘不能時、HP*SL10まで回復								
ウルトラボンバー	1	4	メジャー	至近	範囲	射撃	-	
効果: SL:5+5の射撃攻撃を行う。リアクション不可能。自身のHPを0にする。								
原初の紫: 復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	自動	-	
効果: リアクション放棄、白兵攻撃を行う								
テーマナンバー	1							
効果: レネゲイドウォー専用								
炎の理	1							
効果: 燃える闘魂								
効果:								

--	--