キャラクター名
漆羅獅子雄（うるしら・ししお）

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16（？）
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	NaN

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	1	4
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
84.おばけ	正体も知れない何かを見たってことは覚えてんだけどな
86.別離	もう一度、会わないといけないやつがいる気がするんだ
α10.自殺	何が生きてた俺をそうさせたんだ…？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
鵺のお面	依存	2	①②③④⑤	
セラス	尊敬	1	①②③④⑤	
陽炎	期待	2	①②③④⑤	
くにが	保護	1	①②③④⑤	
シロー	保護	2	①②③④⑤	
ヒロ	悔恨	1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	ターン終了時、たからもの損壊時、狂気点が増加されない
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害2＋射撃攻撃1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意攻撃をラピッド扱いで使用可
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	ダメージを代わりに受ける（何度でも使用可）
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効参	0〜1	基本パーツ1つをコストに支援2 or 妨害2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		鵺のお面		オート	なし	なし	戦闘終了時、任意の未練から狂気点-1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1＋爆発、攻撃判定＋1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2＋切断、攻撃判定＋1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ベルトポーチ		オート	なし	効参	戦闘終了時、自身以外の仲間の基本パーツ3つを修復
胴		しんぞう		アクション	なし	自身	最大行動値＋1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1＋切断無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１