キャラクター名: まるこ・ドン・モンモランシー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	おとこ	年齢	100余
冒険者Lv	3	経歴	異種族に友人がいる		
経験点	3360		本から大きな影響を受けたことがある		
			近所に芸術家がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	11			18	3
体	15	筋力	6	2		23 + 1	4
		生命力	6	2		23	3
心	8	知力	7			15	2
		精神力	5	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H片	23		2d+ 5	10	8	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
調理器具	○□□○□□
食器	○□□○□□
ぱんつx2	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□

ロープ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3322 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟A/ソード	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク：ダガー	20

名誉点 所持 47 /合計 67

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

かつて著名なエルフの料理人がいた。
それが、忌子であったナイトメアまるこの憧れの人であった。
周囲から蔑まれる彼にも、その料理人は分け隔てなく接し、様々な料理を伝授してくれた。
まるこは彼の料理人としての生きざまに憧れていた。

しかし、幾月の年月が流れ、やがては彼も老いこの世を去った。
彼の遺品を整理していると不完全なレシピ本が見つかる。
ところどころ頁が欠けたレシピ本の最後にはこう記されていた。

「俺の完全なレシピが欲しいのか？ 欲しけりゃくれてやろう」
「探せ！ この世の全てをその頁に綴ってきた！！！」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟