

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	女
称号クラス				年齢	20
種族	グライアイ			境遇	略奪
出自(効果)	脱走者			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	10	11	8	15	9	7
ボーナス	5	3	3	2	5	3	2
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	5	4	2	5	4	3

HP	63
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フィランギ	至近	-1	9	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部									
胴部									
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	4	0	4	9	11
スキル	フットワーク、サバイブ、シールドストライク		1		4	9	2		
その他									
総計(右)			5	9					
総計(左)			6	0	8	16	6	7	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
長い棒	
HPポーション(5個)	
MPポーション(5個)	
毒消し	

現在重量:	20	所持金:	3735	預金・借金:	
最大重量:	21				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ:アーマーペネトレイト	★	10	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	1	
効果: 白兵攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃では【物理防御力】と【魔法防御力】を0としてダメージを算出する。								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[(SL)D]する。								
アームズマスタリ:長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 選択した武器の命中判定に+1Dする。								
フットワーク	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:「装備部位:頭部、胴部」の防具を装備していないとき有効。回避判定の達成値に+[SL+1]し、白兵攻撃のダメージに+[SL*3]する。								
サバイブ	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「装備部位:頭部、胴部」の防具を装備していないとき有効。【物理防御力】に+[SL*2+5]、【魔法防御力】に+[SL]する。								
シールドストライク	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果: 武器を使用した命中判定の達成値に+SL、白兵攻撃のダメージに+[SL*2]する。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	-		
効果: 白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。メインプロセス終了まで持続する。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。攻撃を単体に変更し、ダメージに+[CL*10]する。								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 危険感知の判定に+1Dする。								
エリアサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 警戒行動が可能。聞き耳に失敗しても気づかれなくなる。								
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 「分類:動物、魔獣」のエネミーと意思の疎通が出来る。								
トレーニング:感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 選択した能力基本値に+3する。								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								

閉鎖的なグライアイの集落に嫌気がさし、脱走して剣闘士として活躍をしていた。剣闘士として有名になることでグライアイという種族が闊歩することを目標にしていた。

それなりに剣闘士として名が売れてきたころ、謂れのない悪評を流され剣闘士としての地位が剥奪された。追放後、当てもなく放浪してたどり着いた町で冒険者として登録し再起を図る。

現在は悪評を流した首謀者を見つけ、名誉を取り戻すことを目標に活動中。

【シトラスレイク】に誘われ、一時的にギルドマスター代理としてダンジョンを無事攻略した。

■命中判定
3D+6 【白兵攻撃】
■ダメージ
2D+9+9+2+5D+6+1 【バッシュ+スマッシュ+手入れ道具(白兵攻撃(物理、至近))(7D+27)(MP4)】

-----チャットパレット-----

-----能力値判定-----

2d6+{筋力} 【筋力】

2d6+{器用} 【器用】

2d6+{敏捷} 【敏捷】

2d6+{知力} 【知力】

2d6+{感知} 【感知】