

キャラクター名  
テスト プレ男

プレイヤー名

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	15
<b>冒険者Lv</b>	3	<b>経歴</b>	家族に魔法使いがいる		
<b>経験点</b>	0		神の声を聞いたことがあると信じている 本から大きな影響を受けたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	7	器用度	7	1	15	2
		敏捷度	7		14	2
<b>体</b>	9	筋力	7	1	17	2
		生命力	7		16	2
<b>心</b>	5	知力	7		12	2
		精神力	7		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
かばう	224	p	p
鉄壁	220	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	5	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	5	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ブロードソード	1H	15		2d+	5	10	5	15										
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	140 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+	5	6
					25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ  
 プレ男は魔法使いの母と戦士の父の間から生まれた。どちらも冒険者だった。  
 14歳の頃に母に貰った本から多大な影響を受け、冒険者を志すべきだという神の声を聞いたと信じるようになった。  
 15歳になり、成人したプレ男は冒険者になるためルキスラ帝国を目指し旅立つ。  
 無事冒険者の店に辿り着き、登録を終えたプレ男の新しい人生が今幕を開けた。

自動失敗チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚