

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

| | | | | | | |
|--------|---------|----|------|-------|------|----|
| シンドローム | ブラックドッグ | | ワークス | 探偵 | カヴァー | 探偵 |
| | ハヌマーン | | | | | |
| オプション | 年齢 | | 性別 | | | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 | % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 32 |
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 行動値 | 10 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 2 | 1 | 3 | | | 6 | 戦闘移動 | 15 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-------|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 4 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転：四輪 | 2 | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：裏社会 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：ウェブ | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------------|----|------|----|-----|----|--|
| 素手 | 白兵 | 3r | 0 | -5 | | |
| インドラの矢 (100%未満) | RC | 7r+4 | | 7 | | C値8 (バトルビート) 使用後 畏縮値10 装甲値無視 至近不可 シナリオ3回 (総み合わせ ①+③+④) |
| インドラの矢 (100%以上) | RC | 8r+4 | | 8 | | C値7 (バトルビート) 使用後 畏縮値10 装甲値無視 至近不可 シナリオ4回 (総み合わせ ①+③+④) |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-----|----|----|----|----|----|
| 強化服 | 1 | 1 | - | - | |

| 所持品 | |
|---------|--|
| コネ：情報屋 | |
| コネ：ハッカー | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲： 1 合計回避： 0

| ロイス | | | |
|-----|---------|---------|---------|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイクネス消費 |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |

最大財産P: 4 残り財産P: 1

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------------------|----|------|-------|----|--------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト：ハヌマーン | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果： クリティカル値を-LV(下限値7) | | | | | | | | |
| イオノクラフト | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 戦闘移動。この時移動距離：+LV*2 | | | | | | | | |
| 雷神の槌 | 3 | 3 | メジャー | 視界 | 範囲(選択) | <RC> | - | |
| 効果： 攻：+6、射攻、シナリオLV回 | | | | | | | | |
| 振動球 | 1 | 3 | メジャー | 視界 | - | <RC> | - | |
| 効果： 攻：+LV、射攻、シナリオLV回 | | | | | | | | |
| バトルビート | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： ダイス+LV個 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |