キャラクター名
フォルテ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	15	経歴	過去に仕えた主がいた		
経験点	5050		神の声を聞いたことがある		
			物心ついた時には独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8	9		29	4
		敏捷度	7	5		24	4
体	0	筋力	5	2		7	1
		生命力	12	12		24	4
心	13	知力	5	16		34	5
		精神力	15	27	5	60	10

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	9						
セージ	12						
エンハンサー	3						
バード	15						
アルケミスト	7						

戦闘特技					
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p		p
終律増強	2-227p		p		p
ハーモニー	2-229p		p		p
シュアパフォーマー	2-233p		p		p
スキルフルプレイ	2-234p		p		p
呪歌追加	2-228p		p		p
足さばき	2-227p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	防弾のマナコート		1		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
安寧のリュート 呪歌や終律で鎮静の楽素を一つ少ないものとする事ができる	2H			2d+ 1		0											
激情のリュート 呪歌や終律で高揚の楽素を一つ少ないものとする事ができる	2H			2d+ 1		0											
エニグマ・メロディー 効果などはメモ欄参照	2H			2d+ 1		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 25

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	その他欄を一つ増やす
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を4低いものとする
首	ラル=ヴェイネのスカーフ	オレンジ色
背中	ウエポンホルダー改	リュート2種装備
右手	ラル=ヴェイネのリボン	
腰	不撓のバックル	ガンを精神抵抗で抵抗できるようになる
足	ラル=ヴェイネのブーツ	
その他	ラル=ヴェイネの組み紐	

	装備品	説明
	ラル=ヴェイネのピアス	
左手	アルケミーキット	

その他メモ

一般技能
演奏家4,作曲家3,歌手3

一人でぶらぶらと旅をしていたところある人に拾われ、そこでお抱えの演奏家となった。
学者としての知識はそこで学ばせてもらったようだ。
ある日神の声が聞こえ、そのことを主に話すと学院へ行かせてくれた。なぜ行かせたのかは分からない。

次の伝承を知っている
「７色の騎神

その昔、大いなる災いあり。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フォルテ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		魔法文明語		○	ケンタウロス語	○	
巨人語	○		妖精語	○		リカント語	○	
交易共通語	○	○	妖魔語	○		ユーレリア地方語	○	○
神紀文明語		○	グラスランナー語	○	○	ウルパ語	○	○
ドラゴン語	○		シャドウ語	○				
ドレイク語	○	○	ミアキス語	○				
ドワーフ語	○	○	ライカンスロープ語	○				
汎用蛮族語	○	○	ソレイユ語	○				
魔神語	○		バジリスク語	○				
魔動機文明語	○	○	リザードマン語	○				

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	バークメイル	
チックチック	ヒールスプレー	
ビートルスキン	クラッシュファング	
モラル	イニシアティブブースト	
レジスタンス	エンサイクロペディア	
アンビエント	バインドアビリティ	
終律：秋の実り		
アトリビュート		
終律：獣の咆哮		
終律：蛇穴の苦鳴		
ラブソング		
終律：草原の息吹		
ダル		
水竜の轟		
サモン・スモールアニマル		
火竜の舞		
ララバイ		
パラライズミスト		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
楽器専用化*3	150				
頑丈なランタン	10				
迅速な火縄壺	20				
HP専用化	50				

名誉点 所持 670 /合計 900

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□	頑丈なランタン	○□□○□□
保存食	○□□○□□	着替えセット	○□□○□□
七色ハチミツx4	○□□○□□	羽ペン＆インク	○□□○□□
ペット（アマカエル）	○□□○□□	羊皮紙x2	○□□○□□
ペット（ヒヨドリ）	○□□○□□	虫眼鏡	○□□○□□
ペット（鈴虫）	○□□○□□	迅速な火縄壺	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□	ラル＝ヴェイネのベルト	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□	3点魔晶石x4	○□□○□□
叡智の腕輪x2	○□□○□□		○□□○□□
オカリナ	○□□○□□	クロエの衣装	○□□○□□
コンサーティーナ	○□□○□□	クロエのプレゼント	○□□○□□
マテリアルカード緑S	○□□○□□	モカモリに投げた金	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax15	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□	使用済み	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax4	○□□○□□	叡智の腕輪	○□□○□□
マテリアルカード白Ax2	○□□○□□	七色ハチミツx6	○□□○□□
マテリアルカード白Sx4	○□□○□□	マテリアルカード緑Ax12	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□	マテリアルカード緑Sx3	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□	マテリアルカード赤Ax8	○□□○□□
救難草x3	○□□○□□	マテリアルカード白Ax8	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□	消魔の守護石(5点)	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x2	○□□○□□	消魔の守護石(3点)	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□	3点魔晶石x2	○□□○□□
気付け薬x2	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□	売却	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□	ミューズのホルン	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□	ウエポンホルダー	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□	ラル＝ヴェイネのモノクル	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□	ソフトレザー	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石(１点)x3	○□□○□□	欲しいもの	○□□○□□
消魔の守護石(3点)x2	○□□○□□	正しき信念のリング	○□□○□□
消魔の守護石(5点)x2	○□□○□□		

所持金 96529 G

預金・借金 G