

キャラクター名  
鷲丸

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	物語
サブクラス	バロック	寵愛点	31

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
食事	人が食事する姿を見て、同じようにしてみたいと思ったこともあった
暗闇	再び役目を果たせる時が来ると信じて、ただじっと待ち続けていた。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
髭切	保護	3 ①②③④⑤	
主	嫉妬	3 ①②③④⑤	
鶴丸	信頼	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート		自身	地獄にいる際、攻撃判定+1
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツを取得
サブクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃の出目+1
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		数多の手管		オート		自身	うで、あしコスト-1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		戦術的思考 (よぶんなあたま)		オート		自身	最大行動値+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
腕		ガントレット		オート		自身	腕のダメージに防御1。白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		号：鷲丸 (納刀状態)		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
胴		お守り[極]		オート		自身	たからもの。本体が損傷時自動的に損傷する。損傷パーツが全て元に戻る。
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定+1
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1