キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	6		18	3
		敏捷度	11	6		24	4
体	15	筋力	4	6		25	4
		生命力	6	5		26	4
心	8	知力	10	6		24	4
		精神力	10	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
コンジャラー	3		
スカウト	6		
エンハンサー	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	11	12	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	風切りのサーコート		12	+1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	13	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 10	11	13	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 魔晶石5点x15 ○□□○□□
- 熊の爪 ○□□○□□
- アウェイクポーション ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 6210 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 13	5

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
魔力撃	1-292p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	熊の爪	
背中		
右手		
腰	ブラックベルト	
足	ハードキッカー	発動体効果あり
その他		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	割れた

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟