キャラクター名: アラン=ヨット

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	17歳
冒険者Lv	2	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	0		家族に異種族がいる		
			高レベルの魔法をかけられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	12			23 + 1	4
		敏捷度	8			19	3
体	13	筋力	6			19	3
		生命力	2			15	2
心	6	知力	9			15	2
		精神力	12			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
マギテック	1		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	6	5	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 6	9	6	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

戦闘特技

武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔 マギスフィア(小)	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

旅立ちの理由：友達に勧められて

エルフの父とドワーフの母の間に産まれたナイトメア。
かつて冒険者だった両親の仲間のナイトメアに強制的に弟子入りさせられた。
ナイトメアということで村で迫害されていたところ、同じく両親のパーティメンバーだったルーンフォークが友達になってくれた。
師の厳しい修行の間にも、彼女は「みんなには内緒ですよ？」と助けてくれていた。
しかしある日、研究のためにナイトメアの死体を求める悪のソーサラーに襲撃を受ける。
その襲撃からアラヨを守ったのが彼のルーンフォークだった。
彼女は襲撃者の放つメテオストライクからアラヨを庇い、相手に致命傷を与えつつも命を落とした。
死にゆく直前、彼女はいつもと変わらぬ笑顔で、いつもと同じ言葉を紡ぐ「みんなには内緒ですよ？」
そういって渡されたマギスフィアと共に、冒険の旅に出るのであった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟