

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	言えぬ
オプション		年齢		性別	男
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	39%
出自	結社の一員	経験	喪失	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	4	1	0			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	5		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ヴィブロウィップ		-2		10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
自転車	
思い出の一品	
エンブレム:プラチナムナビ	
ヴィブロウィップ	
バトルマニューバ*2	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
複製体	P	N		
某支部長	P 尽力	N 不安		
仇	P 執着	N 憎悪		
失踪事件	P 尽力	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセプト:ノイマン	2	2	メジャー					
効果:	C値-LV							
コントロールソート	1	2	メジャー					
効果:	〈白兵〉を【精神】で行える							
居合	1	3	メジャー					
効果:	達成値+[LV*2] ラウンド一回							
切り払い	1	1	リアクション					
効果:	〈白兵〉でドッジ							
武芸の達人	3		常時					
効果:	〈白兵〉技能達成値+[LV*3] 暴走すると無効 侵蝕値+4							
カウンター	1	4	リアクション				80	
効果:	未行動時使用。メジャーアクションと組み合わせ、							
ハードワイヤード	5		常時					
効果:	アイテム取得 侵蝕値+4 ヴィブロウィップ バトルマニューバ*2							
メモリー	1							
効果:	元主 悔悟							
蝙蝠の耳	★							
効果:								
代謝制御	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

忍者である 誰かに仕えないと生きていけないけど、前の主はマシカク……
あるとき闇討ちされ、目覚めると腕が義手になっていた！
現在、命を救ってもらった某市支部長及びUGNに仕えている。