キャラクター名

ソーハ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		大鋏		アクション	3	0	白兵2　対象は切断ー2
		守護本能		オート	なし	同エリア	主を対象としたマニューバを自身に変更
		縫合用アーム		オート	なし	0-1	自身が使用した攻撃マニューバにより最低ーか所以上全損させた際射程内のホラーかサヴァントのパーツ2個修復
		狂戦士		オート			コストとして任意の基本パーツを破壊　攻撃、切断判定振り直し
		ガントレット		オート	なし	自身	腕に常に防御1　腕にある白兵、肉弾攻撃+1
		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1　移動妨害無効
		よぶんなめ		オート	1	0-1	支援2
		おとこのこ		オート			対話判定出目+1