

キャラクター名  
アイ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	8
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	24

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
孤立	何がいけなかった…？ わからない。今の仲間たちには、見捨てられたくない
神様	祈ることで幸せになれると信じていた。きっと祈りが足りなかったのだ

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クロエ	恋心	3 ①②③④⑤	
エリス	対抗	3 ①②③④⑤	
カナ	友情	3 ①②③④⑤	
南	信頼	4 ①②③④⑤	
ベス	保護	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		援護		オート		0-1	1ターンに1回、射程内の他の機体が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを0としてよい
ポジション		煉獄の檻		オート		自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい
サブクラス		歪曲		オート			レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
腕		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		よぶんなあたま		オート		自身	最大行動値+2
腕		たからもの		オート			小さなアンデッド。蝶々
サブクラス		再生		オート	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい