

キャラクター名 \_\_\_\_\_  
ネインツ

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	1350		知り合いに生き返った人がいる 裕福な家に生まれた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6	1		13	2
	敏捷度	6	1		13	2
体	筋力	7			15	2
	生命力	3			11	1
心	知力	3			16 + 1	2
	精神力	3			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	2		
セージ	3		

戦闘特技	
魔法拡大/数	226 p
防具習熟/盾	222 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	15 /合計 15

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能		合計値	0	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○○○○□□
魔香草x3	○○○○□□
ヒーリングポーションx2	○○○○□□
保存食	○○○○□□
アウェイクポーションx2	○○○○□□
魔晶石3点	○○○○□□

魔晶石1点	○○○○□□
魔晶石5点	○○○○□□
	○○○○□□
	○○○○□□
	○○○○□□
	○○○○□□
所持金 1435 G	預金・借金 150 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	5	20

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	
背中	ロングマント	フード付き 水色
右手	知性の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ		自動失敗チェック
裕福な家の生まれであり、結構ボンボンである。		○○○○⑤
過去に一度だけ、親の仕事について行って街の外へと出て行ったことがある。その時に運悪く、盗賊に襲われ、足に大けがを負ってしまう。被害は大きく、一緒に行動していた行商では死人も出てしまった。		○○○○⑩
逃げ込んだ近辺の村に偶然、高レベルの操霊術師がいたため、高い金を支払って「フィジカル・ギミック」をにかけてもらっている。今では普通に行動できるくらいに快調である。		○○○○⑮
		○○○○⑳
		○○○○㉑
		○○○○㉒
		○○○○㉓
同じようにある商人の息子もその操霊術師に高い金を支払って生き返っている。		○○○○㉔
		○○○○㉕