キャラクター名
高野真也

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンD	カヴァー	高校生
オプショナル	ノイマン	年齢	15歳	性別	男性
覚醒	渇望	衝動	飢餓	初期侵食率	35 %
出自	複数の兄弟姉妹がいる	経験	平凡への反発	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1		0			1
感覚	2		0			2
精神	2		0			2
社会	3	1	0			4

HP	24
行動値	18
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：ｱｶﾃﾞﾐｱ	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

Sランク：サポーター	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
業師	P	N		
兄弟姉妹	P 信頼	N 嫌気		
友人	P 友情	N 不快感		
土浦菜南	P 友情	N 隔意		
恩井紫	P 感服	N 悔悟		
阿賀野陸空	P 友情	N 恐怖		
北白川律	P 尊敬	N 隔意		

最大財産P: 14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
力の法則	3	6	オート	視界	単体	自動成功	100↑	
効果： 自分以外のダメージロール直前、ダメージに+LV+1Dする。1回/ラウンド								
先手必勝	4		常時	至近	自身	自動成功		
効果： 行動値+LV×3する。								
アドヴァイス	4	4	メジャー	視界	単体	自動成功		
効果： 次に行うメジャーアクションのC値-1し、ダイス+LV個する。								
戦場の魔術師	2	3	メジャー		3体	自動		
効果： アドヴァイスの対象を3体にする。LV+1回/シナリオ								
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動成功		
効果： 自分以外、戦闘移動する。LV回/シナリオ								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動成功		
効果： 判定のダイス1個の出目を10にする。LV回/シナリオ								
プロファイリング	1		メジャー	至近	自身	自動成功		
効果： 少しの情報から真実を導き出す。GMの裁定で知識判定が必要になる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								